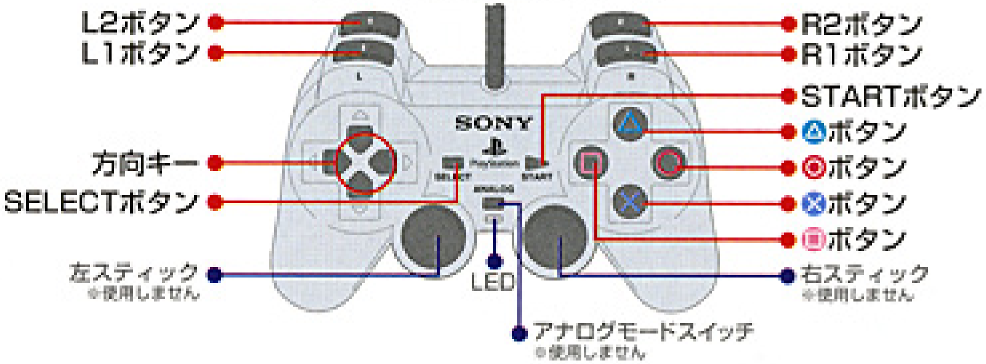

MAGNOLIA
PlayStation
ファミリー
軍人将棋

はじめに

このたびは、"プレイステーション"用ソフト『ファミリー軍人将棋』をお買い上げいただきまして、ありがとうございます。本ソフトをご使用になる前には、この解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。また、この解説書は重要なものですので、大切に保管してください。

操作説明

アナログコントローラ



方向キー……ゲーム中、カーソルを上下左右に動かす時に使います。

○ボタン……ゲーム中、盤面上に石を置く時に使います。

△ボタン……使用しません。

×ボタン……ゲーム途中で対局を終了したい時に使います。

□ボタン……ゲーム途中で勝敗表を表示します。

L1、L2、R1、R2ボタン ………画面の位置を上下左右に移動します。

※コントローラも同様の操作方法となります。

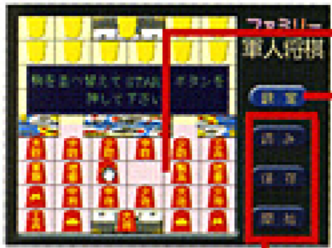
ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック

SLPS 03379

ゲームの始め方、進め方



駒を入れ替えて、配置を決定します。入れ替えたい駒を２つ選んで、○ボタンを押すと入れ変わります。また、×ボタンを押すか、盤面上の一番右で、さらに方向キー右を押すと、画面右のメニューを操作できます。

設定

対局時の各種設定を行います。方向キーでここにカーソルを合わせ、○ボタンを押すと、以下の各種設定項目が現れます。



碁盤種類

先手、後手を「あなた」、「コンピュータ」、「プレイヤー1」「プレイヤー2」のいずれかから選択します。

レベル

9路、13路、19路から選択します。

先手

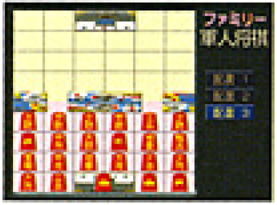
いわゆるハンデです。先手（黒）が何子置くか、設定します。

決定

コミを設定します。通常は五目半で対局します。

読みと保存

以前に保存した駒の配置を呼び出したり、新しく並びかえた駒の配置を保存したりできます。メモリーカードは、メモリーカード差込口1のみに対応しています。



●駒配置の読み込み画面
選択した棋譜を方向キー上下で選択し、○ボタンを押して読み込みます。

ゲーム開始



各種設定を終了し、画面右のメニューから「開始」を選択し、○ボタンを押すと、ゲーム開始です。駒を移動して、ゲームをすすめて下さい。ゲーム途中で□ボタンを押すと、それまでの勝敗表を表示します。

ルール

軍人将棋とは、本来はプレーヤー２人と審判一人でおこなうゲームで、駒はお互い伏せた状態で進行します。駒と駒がぶつかると、審判が両方の駒を取り上げ、勝ったほうの駒だけ盤面に戻します。駒の勝敗は、以下の勝敗表をご参照下さい。勝利条件は、少将、中将、大将のいずれかの駒で、相手の司令部を占領することです。ユーザーは、勝ち負けによって、相手の駒を類推し、戦いを進めます。

駒の動き方

※駒の動き方
・大将、中将、少将、大佐、中佐、少佐、大尉、中尉、は縦横1マスずつしか進めません。
・地雷及び軍旗は移動出来ません。
・敵陣には、両軍の間に架けられた橋を通って進軍します。横８マスの場合、橋の出口の左右は任意に選択できます。
・ヒコーキは橋を通らずに、どこからでも敵陣に入ることが可能で，縦方向に任意のコマ数だけ移動することが出来ます。横方向には１コマしか移動できません。
・タンクと騎兵は，他の駒がいないとき、一度に前方に２コマ移動できます。後方，横へは１コマだけ移動できます。
・工兵は自陣または敵陣の内部で，他の駒がいないときは，縦または横に，一度に任意のコマ数だけ移動できます。
・自軍の駒があるマスへは移動できません。敵軍の駒のある所へ移動したときは戦闘になり，勝った方の駒が残ります。相打ちのときは両者の駒が取り除かれます。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。[NTSC | J] あるいは [FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY] の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

勝敗表

	大将	中将	少将	大佐	中佐	少佐	大尉	中尉	少尉	飛行機	タンク	騎兵	工兵	スパイ	地雷
大将	△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
中将		△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
少将			△	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
大佐				△	○	○	○	○	○			○	○	○	
中佐					△	○	○	○	○			○	○	○	
少佐						△	○	○	○			○	○	○	
大尉							△	○	○			○	○	○	
中尉								△	○			○	○	○	
少尉									△			○	○	○	
飛行機				○	○	○	○	○	○	△	○	○	○	○	○
タンク				○	○	○	○	○	○		△	○	○	○	
騎兵												△	○	○	
工兵													△	○	○
スパイ	○													△	
地雷	○	○	○	○	○	○	○	○	○		○	○		○	

① ○が勝ち、△が引き分け、何も書いていないマスが負けです。この表は、たて列の駒の名称を基準として判定します。大将はスパイと地雷以外全部に勝ちというように判定します。

② 軍旗の強さは後ろの駒と同じ強さとなります。

③ 地雷はヒコーキと工兵以外には全部勝ちますが,勝ったとしても、爆発したと見なされて盤上から取り除かれますので、一度しか使用できません。

SLPS 03379